SPACE INVADERS®
スペース インベーダー

TAITO

スペース インベーダー®
スペース インベーダー・パートII

取扱説明書

ファミリー コンピュータ™
は任天堂の商標です。

TF-4500

このたびはタイトー・ゲームカセット「スペース・インベーダー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

●ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次

1.使用上の注意

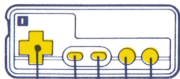
- カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

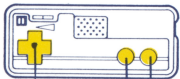
2.ゲームの特徴

このゲームカセットは「スペース・インベーダー」と「スペース・インベーダー・パートII」のソフトが入っております。

- 1面～8面「スペース・インベーダー」・9面～16面「スペース・インベーダー・パートII」・17面～「スペース・インベーダー」プラス「パートII」の一部が組み込まれております。

3.コントローラー各部の名称と操作の説明

● Ⅰ コントローラー

● Ⅱ コントロール

●2-PLAYERの時に使います。

● ✜ボタン

プレイヤー（ビーム砲）の左右コントロールです。

● Ⓐボタン

ビーム砲の発射ボタンです。

● Ⓑボタン

ビーム砲の発射ボタンです。

●SELECTボタン

セレクト画面でこのボタンを押して、1人用・2人用を選んで下さい。なお、ゲームスタートするとSELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

デモ画面中の時、このボタンを押すとセレクト画面に移ります。セレクト画面で、このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲーム途中て、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。もう一度押せば、前の状態からゲームが再開されます。

4.遊び方

襲来するインベーダー群団をやっつけて、地球を守るゲームです。ビーム砲でインベーダーを全てやっつけると、次の画面に移ります。

■登場キャラクター

●ビーム砲

ビームを発射して、インベーダーやＵＦＯをやっつけます。インベーダーの攻撃を左右に交せます。

●シェルター

インベーダーの攻撃を防いでくれます。ビームやインベーダーのミサイルが当ると、少しづつ崩れます。また、インベーダーが通過してもシェルターは崩れます。

●インベーダー

左右に動きながら、ビーム砲側に一段づつ進撃して来ます。
ビーム砲に向ってミサイルを発射して来ます。
数が少なくなるにつれて、インベーダーの動きが速くなります。

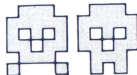
Ⓐ10pts

Ⓑ20pts

Ⓒ30pts

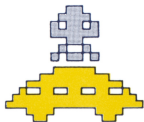
Ⓓ30pts

パートIIの時は、Bを撃つとDに分裂することがあります。

●このインベーダーを射つと分裂します。

●UFO

一定時間がたつと画面上に現われ、得点は50、100、150、300pts です。

●点滅UFO

パートIIの時に画面上に現われ、UFOに当ると500ptsになりますが、消えている時はUFOには当りません。

●SOS UFO

パートIIの時にパターンをクリアすると、UFOの上にインベーダを乗せて現われます。

■遊び方

⑴セレクト画面でSELECTボタンを押して、1人用・2人用を選んで、STARTボタンを押して下さい。
⑵インベーダーは左右に移動しながらビーム砲に向ってきます。
⑶インベーダーはミサイルを撃ってビーム砲を攻撃してきます。
⑷プレイヤーはビーム砲を左右に移動させて、インベーダーの攻撃をかわしながら、ビーム砲を撃ってインベーダーをやっつけて下さい。
⑸一定時間ごとにUFOが現れ、横に飛んできます。
⑹UFOをビーム砲で撃つと高得点がもらえます。
⑺インベーダーを全滅させると次の画面に移ります。
⑻8面目が終了すると「スペース・インベーダー・パートII」のメッセージ画面に移り、9面目から「パートII」になります。
⑼「パートII」は、分裂インベーダーに点滅UFOが加わります。
⑽UFOが時々インベーダーを落したりもします。
※この他にもたくさんありますが、あとはあなたがさがして下さい。

⑾17面からは「スペース・インベーダー」に「パートII」の内容を一部プラスしたゲームになります。
⑿1500ptsでビーム砲が1機追加されます。

■テクニック講座

⑴300pts UFO……各面のはじめから数えて23発目のビームでUFOをやっつけると"300pts"です。次は…ナイショ?

⑵ナゴヤ撃ち……インベーダーがビーム砲の直前まで攻めてくると、インベーダーのミサイルはビーム砲に当らない!今がチャンスだ!!

⑶画面をクリアする時、最後に このインベーダーをやっつけろ!なにかがおこるぞ……。(パートIIは高得点になるぞ)
⑷12面から をやっつけると が2匹に分裂するぞ!

■MISS（ミス）

●インベーダーのミサイルに当るとミスになります。
●ビーム砲が全滅したり、インベーダーに基地を占領されるとゲームオーバーです。

■2-PLAYER GAME

●インベーダーにビーム砲が破壊されたら、交互にプレイして下さい。

5.フィナーレ

●タイトー・ゲームカセット「スペース・インベーダー」に対するファンレター、応援、疑問などがございましたら下記まで……。毎月抽選でオリジナルグッズをさしあげます。住所、氏名、年令も忘れずにお願いします。

●お問合せは
☎03(264)3590

東京都千代田区平河町2−5−3 〒102
㈱タイトー・ゲームソフト
「スペース・インベーダー」係